



TORUŃ CURLING CUP

— 2018 —

REGULAMIN TURNIEJU

I - System rozgrywek

Turniej składa się z faz: eliminacyjnej i finałowej. Faza eliminacyjna rozgrywana jest systemem triple knockout (wg opublikowanego osobno schematu-harmonogramu). Ogólna zasada jest taka, że trzecia porażka eliminuje drużynę z walki o wygraną, a trzecie zwycięstwo daje awans do finałów. Faza finałowa rozgrywana jest zwykłym systemem eliminacyjnym (przeegrany odpada).

Każda drużyna ma zagwarantowane rozegranie co najmniej czterech spotkań.

Do niedzielnych play-offów awansuje osiem drużyn.

Nie dokonuje się rozsad w przypadku ponownego spotkania tych samych drużyn (dotyczy meczów o numerze 31 i większych).

Do meczów 47 i 48 dwie drużyny - przegrane z meczów 31 i 32 – przypisane będą w taki sposób, że do meczu 47 trafi drużyna lepsza względem n/w kryteriów rozpatrywanych kolejno do uzyskania rozstrzygnięcia:

- 1) wygrana w bezpośrednim meczu, jeśli do takiego doszło,
- 2) większa ilość meczów wygranych z drużynami, które zakwalifikowały się do finałów,
- 3) większa ilość meczów przegranych z drużynami, które zakwalifikowały się do finałów,
- 4) większa ilość zwycięstw odniesionych w ćwierćfinałach przez drużyny, z którymi porównywana drużyna grała,
- 5) sędziowski rzut monetą.

II - Otwarcie zawodów

W piątek, 5 października 2018 r., po pierwszej kolejce odbędzie się oficjalnie otwarcie zawodów (ok. 11:15).

Prosimy wszystkich o przybycie.

III – Początek spotkań

Drużyny muszą być gotowe do gry 10 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia rozgrywki. Przed grą nie są zaplanowane rozgrzewki.

W fazie eliminacyjnej przywilej ostatniego kamienia w pierwszym endzie ustalany jest w drodze losowania, którego zwycięzca wybiera kolor kamieni albo hammera. W fazie finałowej przywilej ten przypada drużynie, która awansowała z niższym numerem.

Pozostały wybór przypada przeciwnikowi.

IV - Długość spotkań

Mecze składają się z 8 partii oraz są ograniczone czasowo (za wyjątkiem półfinałów i meczów o miejsca 1-11). Po 94 minutach gry nadawany jest sygnał informujący, że trwający end jest przedostatnim. Na lodowisku zostanie zamontowany zegar, który będzie odmierzał czas spotkania.

End uważa się za rozpoczęty, jeżeli wszystkie kamienie poprzedniego enda zatrzymały się lub opuściły pole gry.

V - Sytuacje remisowe

Wszystkie mecze muszą być rozstrzygnięte. Jeżeli mecz zakończy się remisem, rozgrywany jest extra end. W przypadku wyblankowania extra enda nastąpi DOZ (draw o zwycięstwo) - indywidualny tee-shot. Drużyna, która rozpoczęła extra end, zagrywa jako pierwsza. Jeżeli nie przyniesie on rozstrzygnięcia, procedura będzie powtarzana aż do skutku.

Procedura wykonywania DOZ:

1. Pierwsza drużyna zagrywa DOZ w stronę tablic. Jeżeli kamień zatrzymał się w domu i nie pokrył guzika, nie jest usuwany.
2. Druga drużyna zagrywa DOZ w stronę tablic. Obie drużyny powinny dolożyć wszelkich starań, by kamienie nie zderzyły się (nie powinno to jednak wpływać na wybór strony, którą zagrywa druga drużyna). Jeżeli zderzenie będzie prawdopodobne, pierwszy kamień powinien być przesunięty.
3. Drużyny same ustalają, kto wygrał DOZ.



TORUŃ CURLING CUP

— 2018 —

VI – Klasyfikacja końcowa

Z wyjątkiem miejsc 5-8 zajęte miejsce wynika ze schematu.

Miejsca 5-6 zajmują drużyny, które wygrały mecze 45 i 46, na miejsca 7-8 trafiają przegrani tych meczów. Wyższe z wymienionych miejsc zajmuje drużyna lepsza względem n/w kryteriów rozpatrywanych kolejno do uzyskania rozstrzygnięcia:

- 1) wygrana w bezpośrednim meczu, jeśli do takiego doszło,
- 2) lepszy bilans wygranych do przegranych w całym turnieju,
- 3) wyższe miejsce w klasyfikacji końcowej drużyny, która wyeliminowała porównywaną drużynę w ćwierćfinale.

VII – Informacje ogólne

Dopuszczamy używanie dowolnych padów syntetycznych.

Możliwe jest wypożyczenie JEDNEGO zawodnika (na cały turniej) niegrającego w turnieju lub grającego w innej drużynie, po uprzednim zgłoszeniu tego faktu organizatorom. Wymagamy, aby wypożyczony zawodnik grał na pozycji leada oraz nie pełnił funkcji skipa, bądź vice skipa.

W sprawach nieopisanych w regulaminie decydują zasady Rules of Curling, a przede wszystkim pamiętajmy o Duchu Curlingu.