



Regulamin Amatorskiej Ligi Curlingu 2018/19

I. System rozgrywek

1. Liga rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”, bez rewanżów.
2. W lidze bierze udział 7 drużyn.
3. Mecz składa się z maksymalnie 6 endów z ograniczeniem czasowym. End trwający o godzinie 22:45 jest endem ostatnim.
4. W fazie zasadniczej za zwycięstwo przyznaje się 2 punkty, za remis 1, za przegraną 0. W przypadku remisu 0:0 żadna drużyna nie dostaje punktów.
5. O kolejności w tabeli decyduje kolejno: liczba punktów, liczba zdobytych kamieni, liczba wygranych endów. W przypadku sytuacji remisowej na koniec rozgrywek tworzona jest mała tabela uwzględniająca tylko mecze między zainteresowanymi drużynami. Jeżeli tam również nie można ustalić kolejności według powyższych kryteriów to decyduje losowanie.

II. Organizacja spotkań

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z harmonogramem przedstawionym w osobnym dokumencie i dostępnym na stronie internetowej ligi.
2. Drużyny powinny być gotowe do gry co najmniej 5 minut przed meczem i wylosować prawo do ostatniego zagrania (hammera). Drużyna, która wygra losowanie wybiera hammera albo kolor kamieni. Drugiej drużynie przysługuje pozostały wybór.
3. Przed meczem każda z drużyn ma prawo do rozgrzewki polegającej na przerzuceniu w obie strony toru swojego kompletu ośmiu kamieni. Jako pierwsza rozgrzewa się drużyna, która nie posiada hammera w pierwszym endzie.

W sprawach nieopisanych w regulaminie decydują przepisy Zasad Curlingu (<http://curling.torun.pl/przepisy/>), a przede wszystkim pamiętajmy o Duchu Curlingu.

