



# TORUŃ CURLING CUP

## — 2019 —

### REGULAMIN TURNIEJU

#### I - System rozgrywek

Turniej składa się z dwóch faz: grupowej i pucharowej. W pierwszej fazie drużyny podzielone są na 3 grupy i w nich rozgrywają dwie kolejki. Za zwycięstwo w meczu zdobywa się 2 punkty, za remis 1 punkt. Kolejność w grupie ustalana jest wg zdobytych punktów, kamieni i endów, a w ostateczności losowania. Pary pierwszej kolejki zostały rozlosowane, w drugiej spotkają się drużyny z miejsc 1-4, 2-3, 5-8 i 6-7. W przypadku gdyby miało dojść do ponownego spotkania tych samych drużyn zostanie dokonana roszada.

Faza pucharowa rozgrywana jest systemem double knockout (wg opublikowanego osobno schematu-harmonogramu). Po zakończeniu fazy grupowej tworzona jest wspólna tabela wg tych samych kryteriów, a zajmowana w niej pozycja decyduje o rozstawieniu drużyny w fazie pucharowej. Pierwsze 16 drużyn trafia do drabinki A, a pozostałe 8 do drabinki B. W przypadku gdyby w pierwszym meczu miało dojść do ponownego spotkania się tych samych drużyn zostanie dokonana roszada z zachowaniem podziału na drabinki. W dalszych kolejkach może zdarzyć się powtórka meczu z fazy grupowej i wtedy nie dokonuje się roszady.

Porażka w drabince A powoduje spadek do drabinki B. Przegrana w drabince B eliminuje z turnieju (za wyjątkiem drużyn 21-24, które grają jeden dodatkowy mecz). Drabinka A kończy się meczami o pierwsze i trzecie miejsce, ustala więc kolejność pierwszych czterech drużyn. Drabinka B ustala dalszą kolejność. Drużyny, które wygrają jej ostatnie mecze zajmują 5 i 6 miejsce.

#### II - Otwarcie zawodów

W piątek, 11 października 2019 r., po drugiej kolejce odbędzie się oficjalnie otwarcie zawodów (ok. 12:05). Prosimy wszystkich o przybycie.

#### III – Początek spotkań

Drużyny muszą być gotowe do gry 10 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia rozgrywki. Przed grą nie są zaplanowane rozgrzewki.

W fazie grupowej przywilej ostatniego kamienia w pierwszym endzie ustalany jest w drodze losowania, którego zwycięzca wybiera kolor kamieni albo hammera. W fazie pucharowej przywilej ten przypada drużynie, która awansowała z wyższej pozycji.

Pozostały wybór przypada przeciwnikowi.

#### IV - Długość spotkań

Mecze składają się z 8 partii oraz są ograniczone czasowo. Po 92 minutach gry nadawany jest sygnał informujący, że trwający end jest ostatnim. Na lodowisku zostanie zamontowany zegar, który będzie odmierzał czas spotkania. End uważa się za rozpoczęty, jeżeli wszystkie kamienie poprzedniego endu zatrzymały się lub opuściły pole gry.

#### V - Sytuacje remisowe w fazie pucharowej

W fazie pucharowej wszystkie mecze muszą być rozstrzygnięte. Jeżeli po ostatnim endzie drużyny mają tyle samo zdobytych kamieni o zwycięstwie decyduje ilość wygranych endów, jeżeli ta też jest równa zagrywany jest DOZ (draw o zwycięstwo) - indywidualny tee-shot. Drużyna, która wygrała ostatniego enda, zagrywa jako pierwsza. Jeżeli nie przyniesie on rozstrzygnięcia, procedura jest powtarzana aż do skutku.

Procedura wykonywania DOZ:

1. Pierwsza drużyna zagrywa DOZ w stronę tablic. Jeżeli kamień zatrzymał się w domu i nie pokrył guzika, nie jest usuwany.
2. Druga drużyna zagrywa DOZ w stronę tablic. Obie drużyny powinny dołożyć wszelkich starań, by kamienie nie zderzyły się (nie powinno to jednak wpływać na wybór strony, którą zagrywa druga drużyna). Jeżeli zderzenie będzie prawdopodobne, pierwszy kamień powinien być przesunięty.
3. Drużyny same ustalają, kto wygrał DOZ.



# TORUŃ CURLING CUP

## — 2019 —

### VI – Klasyfikacja końcowa

Zajęte miejsce wynika ze schematu fazy pucharowej.

Jeżeli miejsce określone jest jako zakres to szczegółową kolejność ustala się wg następujących kryteriów:

- 1) w przypadku gdy porównujemy tylko dwie drużyny - wygrana w bezpośrednim meczu, jeśli do takiego doszło,
- 2) średnia ilość zdobytych punktów w rozegranych meczach
- 3) średnia ilość zdobytych kamieni w rozegranych meczach
- 4) średnia ilość wygranych endów w rozegranych meczach
- 5) losowanie

### VII – Informacje ogólne

Dopuszczamy używanie dowolnych padów syntetycznych.

Możliwe jest wypożyczenie JEDNEGO zawodnika (na cały turniej) niegrającego w turnieju lub grającego w innej drużynie, po uprzednim zgłoszeniu tego faktu organizatorom. Wymagamy, aby wypożyczony zawodnik grał na pozycji leada oraz nie pełnił funkcji skipa, bądź vice skipa.

W sprawach nieopisanych w regulaminie decydują zasady Rules of Curling, a przede wszystkim pamiętajmy o Duchu Curlingu.