

Regulamin Wirtualnej Świątecznej Bitwy Gwiazd 2020

1. Turniej będzie rozgrywany na platformie flyordie.com -gra Curling - pokój nr 4.
2. Uczestnicy zapraszają się wzajemnie na mecz zgodnie z rozpisany harmonogramem. Po zakończeniu meczu zwycięzca zobowiązany jest do przekazania wyniku organizatorowi.
3. Turniej będzie się składał z dwóch faz: grupowej i pucharowej.
4. W pierwszej fazie uczestnicy zostaną podzieleni na dwie grupy, w których zagrają „każdy z każdym” wg opublikowanego osobno harmonogramu.
5. Mecze w fazie grupowej składają się z 2 partii (endów).
6. Za zwycięstwo przyznaje się 2 punkty, za remis 1, za przegraną 0. W przypadku remisu 0:0 żaden zawodnik nie dostaje punktów.
7. Kolejność w grupie ustalana będzie według zdobytych punktów. W przypadku, gdy dwóch uczestników zdobędzie tę samą ilość punktów, o miejscu w grupie zadecyduje wynik bezpośredniego meczu, który rozegrali. Jeśli wynik bezpośredniego meczu między zawodnikami jest remisowy lub więcej niż dwóch uczestników zdobędzie tę samą liczbę punktów, to zdecyduje bilans kamieni, a następnie bilans endów z wszystkich rozegranych spotkań w fazie grupowej. Jeśli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to zdecyduje losowanie dwoma kostkami zwykłymi i ten zawodnik któremu wypadnie więcej oczek, będzie wyżej w tabeli.
8. Zawodnicy z miejsc 5-6 kończą turniej na miejscach 9-12 wg ilości punktów, zdobytych kamieni i endów.
9. W fazie pucharowej zagrają zdobywcy pierwszych czterech miejsc z każdej grupy. Utworzą one pary ćwierćfinałowe: A1-B4; A2-B3; A3-B2; A4-B1
10. Mecze w fazie pucharowej składają się z czterech endów i muszą być rozstrzygnięte czyli rozgrywane są dodatkowe partie aż do wyłonienia zwycięzcy
11. Przegrani ćwierćfinałów kończą turniej na miejscach 5-8 wg ilości punktów, zdobytych kamieni i endów.
12. Zwycięzcy ćwierćfinałów rozgrywają półfinały oraz mecze o miejsca 1-4.
13. We wszystkich innych nieuregulowanych kwestiach decyduje Święty Mikołaj.

Wyniki i harmonogram „na żywo” na stronie: <https://softpeelr.com/en/tournaments/1100>